

**RESERVVÄELASTE
LASKEVÕISTLUSTE
REEGLID
ver. 6.2**

1. Sissejuhatus	3
1.1 Üldpõhimõtted	3
1.2 Võistlused	3
1.3 Ülesanded.....	4
1.4 Rajavarustus	5
1.5 Ajavõtt	5
2. Võistluse korraldustoimkond.....	5
2.1 Kontrollija	5
2.2 Võistluse peakohtunik	5
2.3 Rajameister.....	6
2.4 Tulemuste arvestaja	6
2.5 Kohtunik	6
2.6 Sekretär	7
2.7 Muu organisatsioon.....	7
3. Turvanõuded	7
3.1. Üldine turvalisus.....	7
3.2 Relva käsitlemine	7
3.3 Sektorid	9
4. Tegevus laskekohas	9
4.1 Üldpõhimõtted	9
4.2 Laskekäsklused ja tegevus ülesande soorituse ajal.....	10
5. Relva ja varustuse reeglid.....	12
5.1 Üldreeglid	12
5.2 Vintpüss.....	13
5.3 Püstol.....	13
5.4 Täpsuspüss	13
5.5 Haavlipüss.....	14
5.6 Varustus.....	14
6. Kasutatavad sihtmärgid ja punktide lugemine.....	14
6.1 Üldised põhimõtted.....	14
6.2 Märklauad	14
6.3 Tabamuste määratlemine	15
6.4 Märklaua punktide arvestus.....	16
6.5 Ülesannete liigitus	16
6.6 Punktiarvestus	16
6.7 Karistused	16
6.8 Ülesande punktid	17
7. Tulemuste protokoll	18
8. Korduslaskmised ja protestid	18
8.1 Korduslaskmised.....	18
8.2 Pretensioonide esitamine.....	19

1. SISSEJUHATUS

1.1 Üldpõhimõtted

- Reservväelaste kohandatud laskesport (SRA) kujutab endast vabatahtlike riigikaitseorganisatsioonide liikmetele mõeldud praktilist turvalist relvakäsitsus- ja laskeoskust ning relvade kasutamist arendavat ja kontrollivat sportlikku laskmist.
- Osaleda võib reservväelaste spordiliidu (Reserviläisurheiluliitto ry, RESUL) liige või RESUL-i poolt aktsepteeritud koostööpartner-organisatsiooni liige, kes on läbinud RESUL-i SRA toimkonna poolt tunnustatud SRA laskekursuse ja sooritanud positiivse tulemusega relvaeksami. Alla 18 aasta vanusel isikul peab lisaks olema tema hooldaja allkirjastatud kirjalik osalemisluba.
- Laskjal peab olema kehtiv laskespordiharrastajalt nõutav kindlustus.
- Käesolevaid reegleid järgitakse selle spordiala kõikidel RESUL-i üleriigilistel, piirkondlikel, liikmeliitude ja -organisatsioonide võistlustel ja treeningutel.
- Ala võistlustel kasutatakse lisaks spetsiaalset SRA toimkonna poolt koostatavat võistluste korraldamise juhendit.
- Reeglite üksikasjade tõlgendamiseks on SRA toimkond koostanud tehnilise reeglite lisa.

1.2 Võistlused

1.2.1 Võistlus koosneb etappidest, milles igaühes võib kasutada rohkem kui ühte relva ja relvatüüpi.

1.2.2 Korraldada võib ainult ühe relvatüübiga või ka mitme relvatüübiga kombineeritud võistlusi.

1.2.3 Võistlusele kutses tuleb teatada kasutatavad relvatüübid, etappide arv, minimaalne laskude arv ja maksimaalne laskekaugus.

1.2.4 Võistlusi peetakse kahes eri klassis, milleks on vabaklass ja standardklass, vastavalt laskja relvatüübile.

1.2.5 Võistlustel autasustatakse lisaks vaba- ja standardklassile ka üle 50-aastaste klassi arvestuses. Sellesse kuuluvad võistlejad peavad võistluse toimumise aastal saama või on juba saanud 50-aastaseks. Võistluste korraldaja võib välja anda ka muid auhindu, näiteks meeskonnale või juunioridele (alla 20 aasta vanustele).

1.2.6 Enne võistluste algust toimub sissejuhatav teavitus, milles osalevad võistlejad ja korraldustoimkond. Selle jooksul tutvustatakse laskjatele võistlusega seotud asjaolusid ja täpsustatakse võistlusjuhendis mainitud üksikasju arvestades kohalikke tingimusi.

1.2.7 Võistlus on lõppenud, kui kõik võistlejad on sooritanud oma laskmise, kõik võimalikud protestid on läbi vaadatud ja lõplike tulemuste kontrollimise aeg on lõppenud.

1.2.8 Võistlusterritoorium on laskerada või laskeväli, kus viiakse läbi SRA võistlust. Kui korraldaja ei ole teisiti määranud, siis võistlusterritooriumile kuuluvad registreerimis- ja relvakontrollialad, sooritusalad(staged), ootealad, relvakäsitsusalad ja turvalised liikumisalad (erinevate alade vahel).

1.3 Ülesanded

1.3.1 Ühe ülesande sooritamiseks võib saada ülesande kirjelduses ette nähtud arvu punkte. Võistlusteks tuleb alati koostada selle võistluse kohased ülesanded ja standardülesanded välja arvatud, tuleks samade ülesannete kordamist vältida.

1.3.2 Võistluste võitja selgitamiseks arvutatakse kokku eri ülesannete sooritamisel saadud tulemused punktis 6 kirjeldatud viisil.

1.3.3 Ülesande koosseisu kuulub alati laskmine. Lisada võib ka lihtsaloomulisi lisaülesandeid, näiteks granaadivahet. Ülesandesse võib kuuluda ka positsioonivahetust, liikumist jne. Lisaülesanded, positsioonivahetus ja liikumine ei tohi siiski olla tulemuse kujunemise seisukohast olla põhilise tähtsusega. Tulemuse peab otsustama põhiliselt relvakäsitsuse ja olukorra valitsemise oskus antud situatsioonis.

1.3.4 Ülesannete planeerimisel tuleb laskekiirusele ja -täpsusele panna võrdset määral rõhku, see tähendab, et laskude arv peab olema piisavalt suur võrreldes kasutatava ajaga.

1.3.5 Ülesanded peavad olema mitmekesised ja kasutatavatele relvatüüpidele sobivad ning neis peab olema olukorrale vastavat tegevust. Ülesannete väljatöötamise põhimõtete kohta on lisateavet võistluste korraldamise juhendis.

1.3.6 Laskmine toimub vabas stiilis. Laskekohta või asendit ei või ette määrata, välja arvatud standardülesannete puhul. Kuid ülesandeid ette valmistades võib siiski luua tingimused, mis nõuavad, et laskja oleks teatud laskekohas või asendis. Näiteks võib esineda takistusi või muid füüsilisi piiranguid. Laskjal peab olema võimalus lahendada talle antud ülesanne vabalt valitud stiilis ja märke peab olema võimalik lasta põhimõttel "alati kui need on nähtaval".

1.3.7 Esimese ja viimase lasu vahelise aja jooksul võib ette näha kohustusliku salve vahetuse. Laskjal peab olema võimalus valida, mis ülesande etapil ta salve vahetab, välja arvatud standardülesannete puhul, kus võib kehtestada vahetamise tingimused.

1.3.8 Laskjal võib ülesannet sooritama minnes olla kaasas soovitud arv oma äranägemise järgi laetud salvesid. Ülesande täitmise ajal salve laadimist nõuda ei või. Haavlipüssi ülesannetel võidakse rajakirjelduses määrata ülesande sooritamiseks padrunit koguse piirang.

1.3.9 Laskeülesande või selle etapi sooritamist võib nõuda ainult tugevamat või nõrgemat kätt kasutades.

1.3.10 Enne ülesande sooritamist antakse laskjale suuline ülesande kirjeldus. Kirjeldus peab olema selge ja selles peab sisalduma kogu teave, mis on vajalik ülesande täitmiseks turvalisel viisil. Kirjelduses tuleb selgitada ka seda olukorda, milles etapp tuleb lahendada. Lisaks suulisele kirjeldusele võib olla väljas ka kirjalik ülesande kirjeldus.

1.3.11 Ülesande sisu või rajavarustust võib võistluse ajal muuta ainult sel juhul, kui laskjate turvalisus seda nõuab. Kui ülesannet muudetakse võistluse ajal, peavad kõik lõpetanud selle uuesti sooritama. Juhul kui mõnda ülesannet ei ole võimalik aja tõttu või muul põhjusel uuesti sooritada, siis tuleb see ülesanne võistluse tulemuste kokkuvõttest välja jätta. Tulemuse üldarvestusest välja jätmise otsustab võistluse peakohtunik.

1.4 Rajavarustus

1.4.1 Võistluse korraldaja võib seada ülesande sooritamise kohta laskja liikumist või laskmist suunavaid või piiravaid takistusi, nagu näiteks seinu, tunnelid või piirdeid ja takistusi.

1.4.2 Piirdeid kasutatakse selleks, et juhtida laskjat ülesande sooritamise ajal liikuma määratud alal. Neid ei tohi paigaldada nii, et neid võidakse segamini ajada käisitsus- või laskesektoriga.

1.4.3 Takistusi kasutades sunnitakse laskjat laskma märke füüsilise takistuse tagant. Need võivad olla paigutatud mistahes nurga alla takistuse tagaosa jätkuna. Takistus peab olema vähemalt ühe meetri pikkune ja kui ülesande kirjelduses ei ole ette nähtud teisiti, siis oletatakse, et need jätkuvad lõpmatuseni. Takistused tuleb kinnitada kindlalt ja samuti tuleb kindlustada, et need oleksid ühesugused kõikidele võistlejatele kogu võistluse jooksul.

1.4.4 Tunnel võib olla kinnine toru või nn. Tiitise tunnel, mis koosneb lahtistest lattidest. Tiitise tunnel imiteerib olukorda, milles laskjail tuleb edasi liikuda madalas asendis.

1.4.5 Juhul kui rajavarustuse paigutamine ei ole teatud tingimustest, näiteks raja profiilist, ajagraafikust, materjali puudumisest vms. tingitult võimalik, siis võib kasutada ainult trahviline ja piirdeid, mis takistavad märkide laskmist keelatud alalt. Sellist viisi võib kasutada ainult piirkondlikel ja väiksematel võistlustel. Lisainformatsiooni rajavarustuse nõuete ja soovitatavate konstruktsioonide kohta antakse võistluse juhendis.

1.5 Ajavõtt

1.5.1 Ajavõtuks kasutatakse avalikult müügil olevaid või muid töökindlaid ja ühesuguseid selleks otstarbeks sobivaid ajavõtuseadmeid, mis annavad algussignaali ja registreerivad pärast seda tehtud lasud ja nende sooritamiseks kulunud aja. Iga üksiku lasu, välja arvatud viimase, registreerimist ei nõuta, kui see ei ole vältimatult vajalik, näiteks "piiratud laskude arvuga" ülesande puhul.

1.5.2 Pärast viimast lasku peab kohtunik veenduma, et relva tühjendamise või tühilasu ajal toimuv püssiluku liikumine või muu heli enam soorituse aega ei mõjutaks.

1.5.3 Juhul kui relva summuti tõttu laske ei registreerita, peab laskja nõustuma, et pärast viimast lasku antakse ajavõtuseadmesse lõpetusmärk.

2. VÕISTLUSE KORRALDUSTOIMKOND

2.1 Kontrollija

2.1.1 RESUL-i meistrivõistlustel peab olema liidu juhatuse poolt heaks kiidetud tehniline spetsialist/kontrollija.

2.2 Võistluse peakohtunik

2.2.1 Võistluse peakohtunikuna võib toimida ainult RESUL-i SRA toimkonna poolt ette nähtud kohtunikukoolituse läbi teinud isik, kellel on kehtiv kohtunikutunnistus.

2.2.2 Võistluse peakohtunik vastutab kogu võistluse ja selle juhtimise, ajastuse, rajavarustuse ning vajaliku toitlustuse, meditsiiniteenistuse jms. ning turvalisuse eest.

2.2.3 Võistluse peakohtunikul on mainitud küsimustel kõrgeim otsustusõigus, välja arvatud protestiotsuste korral.

2.2.4 Võistluse peakohtunik on žürii esimees ilma hääleõigusega.

2.2.5 Võistluse peakohtunik võib piirkondlikel ja väiksematel võistlustel täita ka muid ülesandeid, näiteks võib olla rajameister või kohtunik.

2.3 Rajameister

2.3.1 Rajameistrina võib tegutseda ainult RESUL-i SRA toimkonna poolt ette nähtud kohtunikukoolituse läbi teinud isik, kellel on kehtiv kohtunikutunnistus. Rajameistri nimetab võistluste juhataja.

2.3.2 Rajameistri ülesanded:

- a) Vastutab turvalisuse ja ohutute etappide kavandamise eest.
- b) Jälgib, et kõiki juhiseid ja reegleid täpselt järgitaks ja vastutab rajapersonali väljaõpetamise ja juhendamise eest.
- c) Kõik protestid esitatakse rajameistrile ja kõikidest turvanõuete rikkumistest tuleb talle teatada. Rajameistri otsustusi, mis puudutavad ohutust, ei ole võimalik protestida.
- d) Rajameister juhib ülesandega seotud korraldusmeeskonna tegevust võistluste ajal.
- e) Rajameister vastutab selle eest, et kõiki tegevuse ja punktiarvestuse reegleid järgitaks võrdselt kõikide laskjate suhtes.

2.3.3 Rajameister võib piirkondlikel ja väiksematel võistlustel täita ka muid ülesandeid, näiteks võib olla kohtunik.

2.4 Tulemuste arvestaja

2.4.1 On võistlusel see isik, kes vastutab kõikide tulemuste protokollide kogumise, liigituse, säilitamise ning vahe- ja lõpptulemuste ja statistika arvutamise, kontrollimise ja avaldamise eest.

2.4.2 Hoolitseb selle eest, et puudulikud ja ebatäpsed tulemuste protokollid otsekohe vaataks üle rajameister. Tulemuste arvestaja tegutseb rajameistri otseses alluvuses.

2.5 Kohtunik

2.5.1 SRA kohtunikuna võib tegutseda ainult RESUL-i SRA toimkonna poolt ette nähtud kohtunikukoolituse läbi teinud isik, kellel on kehtiv kohtunikutunnistus.

2.5.2 Kohtuniku ülesanded:

- a) Hoolitseb rajakirjelduse andmise eest.
- b) Jälgib laskja sooritust ja kindlustab ülesande kirjeldusele vastava ja ohutu tegevuse.
- c) Annab rajakäsklused.
- d) Võtab aega, kontrollib märklauad ja hoolitseb tulemuste protokollide kandmise eest. Kohtunikule võib abiks olla sekretär.
- e) Hoolitseb ülesande varustuse ja märklaudade korrasoleku eest.
- f) Hoolitseb ülesande sooritamise kohas üldise korra eest laske-, oote- ja ettevalmistusala, tulemuste käsitlemise alal.

2.5.3 Kohtuniku kaske peavad jargima koik eespool mainitud aladel tegutsevad isikud.

2.6 Sekretar

2.6.1 Kui on maaratud eraldi voistluste sekretar, on tema ulesanne hoolitseda protokollide eest.

2.6.2 Sekretari ulesanded:

- a) Vajadusel panna voistlejad laskejarjekorda.
- b) Hoolitseda tulemuste protokollide eest.
- c) Kirjutada tulemused loetavalt ning votta kohtunikult ja laskjailt allkirjad protokollile.
- d) Teatada jargmise laskja nime ja talle jargnevate valmis olevate laskjate nimed.

2.7 Muu organisatsioon

2.7.1 SRA voistluse korraldamise juhendis on lisainformatsiooni suure tahtsusega voistluste (naiteks meistrivoistluste) jaoks vajalike muude organisatsiooniliste kusimuste kohta. Juhendis voidakse tapsustada ka korraldustoimkonda kuuluvate inimeste ulesandeid.

3. TURVANOUDED

3.1. uldine turvalisus

3.1.1 Voistluste peakohtunik ja rajameister peavad koos hoolitsema selle eest, et ulesanded oleksid kavandatud ja ette valmistatud ning etappide kirjeldused koostatud nii, et koigi osalejate ohutus oleks tagatud ning laskjatelt ei noutaks reeglite vastast tegevust.

3.1.2 Voistluste ajal tuleb selgesti piirata ohutud alad laskjatele, pealtvaatajatele ja voistluse korraldajatele.

3.1.3 Kohtuniku otsusega voib laskja voistluselt korvaldada, kui ta eirab ohutusnoudeid. Korvaldamise voib maarata ainult reeglites kirjeldatud pohjustel, kui rikkumine on selgelt tuvastatud. Korvaldamise kasu andnud kohtunik peab viivitamatult teavitama sundmusest peakohtuniku ja rajameistrit. Rajameister kontrollib korvaldamise pohjendatust.

3.1.4 Voistluste peakohtuniku otsusega voib eemaldada voistlusalt koik isikud, kes kaituvad ebasportlikult voi seavad ohtu uldise ohutuse.

3.1.5 Laskjaid ja voistluse korraldajad ning vajadusel ka pealtvaatajad peavad laskmise ajal kasutama silma- ja korvakaitsmeid.

3.1.6 Sissejuhataval teavitusel tuleb informeerida raja erinouetest, naiteks nagu punktis 3.3 kirjeldatust erinevad kasitsussektorid, liikumine voistluslal ja muud tegevusi mojutavad asjaolud.

3.2 Relva kasitsemine

Jargmiste reeglite rikkumine toob kaasa viivitamatu voistluselt korvaldamise.

Võistlusalal üldiselt

3.2.1 Stagest ehk ülesande soorituselast väljaspool peab relv olema kogu aeg ilma salveta või tühja magasiniga, laadimata ja vinnastamata ning lisaks kaitseriivistatuna, kui võimalik. Püstol peab olema kabuuris või muus vutlaris.

Relv loetakse laetuks, kui

- relva padrunipesas on padrun.
- Relva lukk on tagumises asendis ja relvale on kinnitatud padrunitega salv

3.2.2. Võistlusterritooriumil transporditakse püstolit kabuuris või kaitsekotis. Vintpüssi, haavlipüssi või snaipipüssi kandes peab püssitoru olema üles- või allapoole, kui relv ei ole vutlaris. Sõrm ei tohi olla päästikukaitse sees.

3.2.2.1 Kui relv kukub maha, siis tõstab selle üles kohtunik ja siirdub sellega sooritusalale (mitte käsitusalale), kus kontrollib, et relv ei oleks laetud. Laskjat ei kõrvaldata, kui intsidendis ei esine muid rikkumisi.

3.2.3 Väljaspool ülesande sooritamise ala tohib relva käsitseda ainult eraldi selle jaoks ette nähtud, märgistatud ja piiratud alal, kus peab olema ära märgistatud sektor, mille sisse peab relvatoru olema relva käsitsemisel olema suunatud.

3.2.4 Ettevalmistusalad tuleb paigutada sobivasse kohta ülesande sooritamise koha lähedusse ja märgistada hästi nähtavate viitadega. Ettevalmistusala piirid peavad olema selgesti märgistatud. Laskjad võivad kasutada ettevalmistusalasid järgmistel eesmärkidel:

- Pakkida kotti, võtta kotist välja ja panna kabuuri laadimata relva.
- Harjutada vinnastamist ja teha kontroll-lasku laadimata relvaga.
- Harjutada salve vahetust tühja salvega.
- Kontrollida, puhastada, parandada ja hooldada relva, selle osa või muud tarvikut.

Käsitsetava relva raud peab olema igal hetkel suunatud relvakäsitusalale märgitud käsitussektorisse. Treeningpadruneid, hülse, padrunitega salvesid ja laskemoona ei tohi ettevalmistusalal mingil juhul käsitseda. Relva küljes ei tohi olla kinnitatud padruneid.

Laskeülesande sooritamise alal

3.2.5 Relva tohib käsitseda ja seda laadida ainult kohtuniku käsul.

3.2.6 Laetud kaitseriivistamata relva ei tohi panna relvakotti. Laetud püstoli kabuuri asetamist soorituse ajal ei tohi sundida ega nõuda rajakirjelduses.

3.2.7 Ülesande sooritamise ajal, kui relv on käes, peab relvatoru alati olema suunatud käsitussektorisse. Relva vinnastamise ajal ei või relvatoru olla suunatud rohkem kui 2 meetrit laskjast tahapoole. Kui soorituselast kasutatakse püstolit, peab see olema suunatud käsitussektorisse või kõige rohkem 2m laskjast tahapoole ka kabuuri asetades, kabuurist tõmmates ja laetult kabuuris, sõltumata lähteasendist.

3.2.8 Laetud relva toru ei tohi olla suunatud laskja poole.

3.2.9 Relva laadides, viga kõrvaldades, samuti salve vahetuse või padruni eemaldamise ajal ei tohi sõrm olla päästikukaitse sees. Kui relva tühjendamine nõuab sõrme asendit päästikukaitsest seespool, siis peab sellest kohtunikku eelnevalt informeerima.

3.2.10 Kui laskja liigub rohkem kui ühe sammu võrra või vahetab laskeasendit, võib sõrm olla päästikukaitsme sees ainult sel juhul, kui toimub laskmine või sihtimine nähtaval oleva märgi suunas.

3.2.11 Ülesande sooritamise ajal võib laskja kaotada kontakti relvaga ainult ülesandes kirjeldatud viisil või vajadusel asetab kaitseriivistatud ja laadimata relva kontrollitult maha. Nendel juhtudel ei tohi laskja relvast eemalduda kaugemale, kui 1m. Kui laskja kaotab kontakti relvaga muul viisil, kui kirjeldatud olukordades, siis kohtunik katkestab soorituse, tõstab üles ja tühjendab relva.

3.2.12 Ülesande kirjelduses võidakse ette kirjutada relva kaitseriivistamine liikumise ja laskeasendi vahetamise ajal, juhul kui see on ohutuse seisukohast vajalik.

3.2.13 Valanguga tulistamine on keelatud, kui ülesande kirjelduses ei ole nõutud teisiti.

3.2.14 Juhul kui võistleja teeb juhulasu, katkestab kohtunik soorituse viivitamatult ja laskja kõrvaldatakse võistlusest.

3.2.15 Juhulasuna käsitletakse

- a) lasku, mis tehakse enne alustamise märguannet või pärast laskmist lõpetavat käsklust "Lukk taha".
- b) lasku, mis tehakse laskesektorist välja
- c) lasku, mis tabab maad lähemal kui 3 meetrit laskjaist, kui ülesanne seda ei eelda, ning
- d) mis tahes lasku, mida ilmselgelt ei olnud kavas teha.

3.3 Sektorid

3.3.1 Laskeülesande sooritamise kohas peab olema arusaadavalt ja selgelt määratud käsitsusektor ja laskesektor. Sektorid peavad olema selgelt märgistatud, et kohtunik ja laskja võiksid jälgida ja järgida turvalisust etapi sooritamise ajal.

3.3.2 Käsitsusektor tähendab suunda, millesse relvatoru peab olema suunatud, kui relv on ülesande sooritamise ajal käes.

3.3.3 Vertikaalsuunas on käsitsusektor 180 kraadi, võttes arvesse muud piirangud.

3.3.4 Külgsuunas on käsitsusektor 180 kraadi, kui tingimused ei näe ette kitsamat käsitsusektorit.

3.3.5 Laskesektor tähendab suunda, milles lasu võib ohutult sooritada. Laskesektor on väiksem kui käsitsusektor ja asetseb alati sellest seespool.

3.3.6 Laskesektori ülemine piir on tagavall või sellele vastava rajatise ülaseriv, kui tingimused ei nõua muud. Külppiirid on määratud ja märgistatud vastavalt ülesandele.

4. TEGEVUS LASKEKOHAS

4.1 Üldpõhimõtted

4.1.1 Laskja on kohustatud järgima kõiki võistluste korraldustoimkonna antud käsklusi eeldusel, et tegevus oleks ohutu.

4.1.2 Käsklused antakse soome keeles. Käsklused tuleb anda kuuldavalt ja selge häälega.

4.1.3 Suulises ülesande kirjelduses tuleb laskjatele anda järgmist informatsiooni:

- a) ettevalmistus- ja ooteala asukoht
- b) olukorra kirjeldus
- c) ülesande punktiarvestus ja ajavõtuviis
- d) lastavate ja mittelastavate märkide arv ja väljanägemine
- e) minimaalne laskude arv

- f) ülesande soorituse aegsed käsitsus- ja laskesektorid
- g) lähteasend
- h) relvade ja varustuse ooterežiim
- i) eripiirangud
- j) karistused.

4.1.4 Kohtunik peab alati kontrollima, et laskja oleks ülesande kirjelduse nõuetest õigesti aru saanud. Kui kohtunik märkab, et laskja ei ole õiges lähteasendis, tuleb olukord korrigeerida enne alustamise signaali andmist. Kui laskja alustab liikumist enne algussignaali, tuleb alustamine kohe katkestada ja uuesti alustada.

4.1.5 Sihtmärgile võtmine pärast käsklust „lae ja kaitseriivista“ enne relva laadimist on lubatud ühe sihtmärgi suhtes.

4.1.6 Kohtunik peab liikuma nii, et ta ei segaks laskuri tegevust. Kohtunik peab suutma jälgida laskjaid kõikides olukordades.

4.1.7 Kui laskja ei ole valmis oma laskejärjekorra ajaks, võib kohtunik muuta võistlejate laskejärjekorda.

4.1.8 Laskja võib juhul, kui eriolukord seda nõuab, lisaks oma võistluskatsele teha kohtuniku loaga lasu relva toimimise kontrolliks, relva sisse laskmiseks või häire kõrvaldamiseks. Neid laske ei või siiski teha ülesande märklauda, vaid need tuleb teha eraldi ette nähtud märgi pihta või valli.

4.2 Laskekäsklused ja tegevus ülesande soorituse ajal

4.2.1 Järgmised käsklused on põhikäsklused, mida kasutatakse alati ja allpool esitatud järjekorras. Lisaks võib vajadusel kasutada ülesande kirjelduses ette nähtud lisakäsklusi, näiteks nagu „Sõidukisse“ jm.

4.2.2 Juhul kui kasutatakse lisakäsklusi, siis tuleb neid laskjatele enne selgitada. On soovitatav, et lisakäsklusi korratakse enne laskmise alustamist ja veendutaks, et nendest on õigesti aru saadud,

TÄHELEPANU! ALGAB LASKMINE / Huomio! Ammunta alkaa

Käsklus antakse selleks, et tühjendada laskeülesande sooritamise ala kõrvalistest isikutest. Kõik, kes ei ole seotud ülesande täitmisega, peavad lahkuma pealtvaatajatele ette nähtud alale.

JÄRGMINE LASKJA / Seuraava ampuja

Laskejärjekorras olev võistleja tuleb etapi lähtejoonele, kaasas kõik ülesande sooritamiseks vajalikud relvad ja varustus, ning jääb ootama kohtuniku käsklusi.

KÜSIMUSED? / Kysymykset? Onko kysymyksiä?

Kohtunik veendub, et laskja on ülesande kirjeldusest õigesti aru saanud. Võistleja võib veel täpsustada kohtunikult ülesande sooritamisega seotud asjaolusid. Seejärel algab ülesande sooritamine.

SALV KINNITA / Lipas kiinnitä!

Võistleja kinnitab padrunitalve relva külge, kuid eraldi käskluseta laadimisliigutust ei või teha. Näiteks magasiniga relva puhul tuleb tegutseda vastavalt relvatüübi nõudmistele.

RELV LAE JA KAITSERIIVISTA / Lataa ja varmista!

Võistleja sooritab laadimisliigutuse ja kaitseriivistab relva, kui võimalik või päästab selle vinnastusest lahti, kui vastav seade on olemas.

LASKEASEND VÕTT / Ampuma-asento!

Kui ei ole ette nähtud teisiti, on lähteasendid järgmised:

- Püstoli puhul: loomulik seisuasend, rind märgi poole, käed sirgelt kõrval, püstol kabuuris, kabuur lukustatud.
- Automaadi, haavlipüssi või täpsuspüssi puhul: Loomulik seisuasend, rind märgi poole, relvapära vastu õlga, püssiraud all, ettepoole kaldu käsitsussektori suunas.

(lisakäsklus) KAITSERIIV MAHA / Poista varmistin!

Seda käsklust kasutatakse, kui ülesande kirjelduse kohaselt alustatakse ülesande sooritust riivistamata relvaga

Laskja on võtnud ülesande kirjelduses ette nähtud laskeasendi enne käskluse andmist.

KAS OLED VALMIS? / Oletko valmis?

Küsimus esitatakse, kui eelmainitud käsklustega seotud liigutused on tehtud. Laskja väljendab kohtunikule oma valmisolekut, öeldes: "Valmis".

TÄHELEPANU / Huomio!

Alustamise märguanne antakse 2-5 sekundi jooksul alates sellest käsklusest.

TULD / Tulta! / Saa ampua!

Laskja võib alustada laskmist. Käskluseks võib olla ka muu varem kokku lepitud signaal, näiteks heli- või valgussignaal. Kui võistleja on lõpetanud ülesande sooritamise või on kõlanud varem kokku lepitud lõpusignaal, jääb ta paigale ootama kohtuniku edasisi käsklusi. Relv tuleb hoida kogu aeg suunatuna käsitsussektorisse ja sõrm ei tohi olla päästikul.

KAS OLED LÕPETANUD? / Oletko lopettanut ?

See küsimus esitatakse, kui võib oletada, et laskja on lõpetanud. Kui ülesandes ei ole ette nähtud, et antakse lõpusignaal ja laskja ei ole veel lõpetanud oma laskmist, siis võib ta jätkata, kuni on sooritanud vajalikud lasud. Ajavõtt lõpeb viimase lasuga. Laskja teatab, et on lõpetanud oma laskekorra vastates küsimusele: "Kas oled lõpetanud?" kas öeldes: "Valmis" või "Jah" või teatab arusaadavalt, et on lõpetanud laskmise.

SALV ERALDA, LUKK TAHA / PADRUNID ÄRA, LUKK TAHA / Lipas irti, liikkuvat taakse, patruunat pois!

Laskja eemaldab salve relva küljest. Haavlipüssi, revolvri vms. kasutamisel on käsklus: "Padrunid ära", mille järel tuleb tühjendada magasin vms. ja padrun pesast eemaldada. Kohtunik kontrollib padrunipesa. Pärast käsklust kõlanud lask on juhulask, millele järgnevad reeglikohased tagajärjed. Laskja vastutab selle eest, et relv oleks tühi.

TÜHILASK SIHTMÄRGILE / Tyhjä laukaus tauluun!

Tühilask tehakse laadimata relvaga sihtides märki. Salveriiviga relval pannakse relva tühi salv, tehakse tühilask märklaua suunas ja võetakse salv välja.

RELV KAITSERIIVISTA / Varmista ase!

Relv tuleb kaitseriivistada, kui see on tehniliselt võimalik.

RELV KABUURI/RELV KANDEASENDISSE / Ase koteloon/reppuun!

Ülesande sooritamine lõpeb siis, kui selle käskluse toimingud on sooritatud.

Käskluse "Relv kabuuri" järel tuleb püstol või revolver panna turvaliselt kabuuri, mille järel annab kohtunik loa lahkuda laskekohast.

Käskluse "Relv kandeasendisse" järel tuleb automaat/haavlipüss panna asendisse, milles seda on ohutu kanda, püssiraud kas üles või alla suunatud. Pikaraudse relva võib panna vutlarisse ja sel juhul võib seda kanda horisontaalses asendis.

SIHTMÄRGI JUURDE MARSS / Tauluille!

Laskja läheb koos kohtuniku ja sekretäriga märke kontrollima. Vajadusel asuvad märklaua parandajad oma ülesannet täitma. Järjekorras järgmine laskja võib tulla valmistuma. Muud isikud jäävad pealtvaatajate alale.

TULI SEIS / Tuli seis!

See tingimusteta käsklus lõpetab laskmise kohe. Laskja jääb paigale, relv suunatud käsitsussektorisse, sõrm päästikukaitsmest väljas ja jääb ootama kohtuniku käsklusi. Käskluse võib anda igaüks, kes märkab otsest ohuolukorda, mida kohtunikul ega laskjail ei ole võimalik märgata. Käsu eiramine toob kaasa vältimatu võistlustelt eemaldamise.

4.2.3 Kui ülesandes kasutatakse mitut relva, tuleb käsklused anda iga relvatüübi kohta, öeldes esmalt relvatüübi. Näiteks: "Püstol: „salv kinnita – lae ja riivista" jne.

4.2.4 Juhul kui ülesannet on sooritamas korraga mitu laskjat, tuleb kohtunikul veenduda, et nende kõikide relvad on tühjad enne tühilasu tegemist.

5. RELVA JA VARUSTUSE REEGLID

5.1 Üldreeglid

5.1.1 Enne võistluse algust toimuval relvakontrollil määratakse laskjate relvaklassid ja kontrollitakse relvade turvalisus tehnilise lisa alusel.

5.1.2 Relva või relvaklassi ei või võistluse keskel vahetada ilma peakohtuniku loata. Relvaklassi vahetus võib toimuda ainult standardklassist vabaklassi.

5.1.3 Juhul kui relv või varustus ei vasta standardklassi reeglitele, siis võistleb laskja vaba klassis.

5.1.4 Võistluse korraldustoimkonna liikmetel on õigus kontrollida laskja relvi ja varustust kus ja millal tahes võistluste ajal.

5.1.5 Juhul kui leitakse, et relv või varustus võib olla ohtlik, tuleb need enne laskmise jätkamist välja vahetada.

5.1.6 Relv loetakse ohtlikuks, kui näiteks kaitseriiv, vinnastus, kukk või muu relvaosa ei toimi, või laseb relv kontrollimatult valanguid.

5.1.7 Rajameistril on õigus keelata mingi relva või eripadrunit kasutamine kas kogu võistluse jooksul või mõne ülesande puhul kas laskeraja reeglite, rajavarustuse rikkumise ohu või turvariski tõttu.

5.1.8 Kõikide kasutatavate padrunite kiiruse koefitsient peab olema vähemalt 2450 (kuuli kaal grammides x lähtekiirus meetrit sekundis).

5.1.9 Täpsemad nõuded relvamäärangutest üldiselt, relvaklassidest, laskemoonast, lubatud ja keelatud varustusest ning relva või varustuse ohtlikuks tunnistamise põhimõtetest avaldatakse reeglite tehnilises lisas.

5.2 Vintpüss

5.2.1 Standardpadrunit kasutatav relv, millel on õlatugi.

5.2.2 Standardklass: Seeriatootmises olev põhivarustusega relv, mis võib olla kokku pandud üldiselt saada olevatest osadest, kui relva omadused ei erine relva põhivariandist. Täpsustavad nõuded on kirjas reeglite tehnilises lisas.

Keelatud on:

- Elektroonilised ja optilised sihikud.
- Tugijalgade kasutamine.
- Relva turvalisust vähendavad modifikatsioonid.
- Summutid

Lubatud on:

- Laskmise parendamine
- Karestused/pinnaviimistlus.
- Töökindlust ja käsitsemist parandavad väikesed muudatused.
- Hiljem paigaldatud kaitseriivid
- Leegisummutid
- Häälesummutid
- valgustid

5.2.3 Vabaklass: Muutused on lubatud, kui need ei kahjusta relva tehnilist ohutust. Täpsustavad reeglid muutuste ja omaduste kohta antakse reeglite tehnilises lisas.

5.3 Püstol

5.3.1 Vähemalt 9 mm kaliibriga õlatoeta püstol või revolver.

5.3.2 Seeriatootmises olev põhivarustusega relv, mis võib olla kokku pandud üldiselt saada olevatest osadest, kui relva omadused ei erine relva põhivariandist. Täpsustavad nõuded on kirjas reeglite tehnilises lisas.

Keelatud on:

- Relva turvalisust vähendavad muudatused.
- Kompensaatorid
- Optilised ja elektroonilised sihikud.
- Lisaraskused
- Summutid

Lubatud on:

- Laskmise parendamine.
- Sihikute laiemaks tegemine või vahetus
- Karestused/pinnaviimistlus.
- Töökindlust ja käsitsemist parandavad väikesed muudatused.
- Valgustid

5.4 Täpsuspüss

5.4.1 Standardpadrunit kasutatav ühemeherelv.

5.4.2 Kõik sihikud, kompensaatorid, toed, summutid ja muu varustus ning konstruktsioonilised muutused on lubatud, kui need ei vähenda relva turvalisust.

5.4.3 Liivakotid ja lasketoed on lubatud, kui ülesande kirjelduses ei nõuta teisiti.

5.5 Haavlipüss

5.5.1 Mis tahes haavlipüss.

5.5.2 Konstruksioonilised muutused, kiirlaadijad ja muu varustus on lubatud, kui need ei vähenda relva turvalisust.

5.6 Varustus

5.6.1 Relvade ja salvede kandmise viis ei ole piiratud eeldusel, et need on välitingimustes sobivad ja turvalised.

5.6.2 Püstoli jaoks peab laskjail olema kabuur, millel on kindel relva maha kukkumist takistav lukustusmehhanism. Kabuur peab relva kaitsma löökide ja määrdumise eest. Kabuur peab katma vähemalt relva sihiku, hülsiava ja päästiku. Kui püstol on kabuuris ja laskja seisab normaalasendis, siis ei või püstoli toru osutada rohkem kui 2 meetri kaugusele laskjaist. Kui kohtunik kahtleb kabuuri lukustuse kindluses, siis peab laskja enne laskma hakkamist tõendama, et kabuur hoiab püstolit kindlalt. Ta peab kabuuri ära võtma ja pöörama selle koos relvaga tagurpidi. Kui relv tuleb välja, siis seda kabuuri kasutada ei ole võimalik.

5.6.3 Laskjate ja võistluse korraldajate riietus ja varustus peab olema sobiv maastikul liikumiseks ja vastama headele tavadele.

5.6.4 Täpsustavaid korraldusi varustuse lubatud ja keelatud omaduste kohta võib anda reeglite tehnilises lisas.

6. KASUTATAVAD SIHTMÄRGID JA PUNKTIDE LUGEMINE

6.1 Üldised põhimõtted

6.1.1 Kasutatavad märklauad peavad kujutama selliseid objekte, mille pihta laskmiseks oletatavalt võidakse tulirelvi kasutada.

6.1.2 Pappmärklaudadelt loetakse üdiselt 2 tabamust märklaua kohta.

6.1.3 Ühes ülesandes ei saa kasutada rohkem kui viit eri märklauatüüpi ja märklaua punktide arvestust tuleb enne laskmist laskjatele tutvustada.

6.1.4 Võib anda punkte ka eraldi määratavate lisaülesannete täitmise eest (näiteks. granaadivise). Sellest eriülesandest saadav maksimaalne punktide arv võib olla maksimaalselt 10% ülesande eest antava maksimaalsest punktide arvust.

6.1.5 Ülesande täitmisest saadav punktide arv koosneb märklaudade tabamisega saadud ja võimalike eraldi määratavate ülesannete täitmisega saadud punktide arvust.

6.1.6 Täpsustavaid juhiseid märklaudade, tabamuste tõlgendamise ja punktide arvestuse kohta antakse reeglite tehnilises lisas ja võistluste korraldamise juhendis.

6.2 Märklauad

6.2.1 Sobivad on lisa 1 kohane pappmärklauad, tabamusele reageerivad märklauad, kaitsejõudude kasutatavad märklauad või eelmainitud märklaudade elemendid. Ka muid märklaua võib kasutada, kui nende vorm ja punktide arvestus on laskjatele selgeks tehtud.

6.2.2 Märklauad peavad laskekohast vaadates selgesti eristuma taustast ja üksteisest, hoolimata sellest, missugused on ilmastiku- ja valgustustingimused.

6.2.3 Tabamusele reageerivad märklauad võivad olla näiteks 20-30 cm läbimõõduga ringid või ruudud, mis on valmistatud piisavalt kvaliteetsest terasest, kus rikošetiho on väike. Plaadid võivad olla ka muust materjalist, näiteks kummist.

6.2.4 Tabamusele reageerivad märklauad peavad tabamusest langema või olema läbistatud ja need tuleb paigaldada nii, et need ei keeraks küljetsi.

6.2.5 Tabamusele reageeriva märklaua puhul võib mitte tabamine tähendada jätkamise keeldu ja märklaud peab ülesande kirjelduses kajastatud viisil langema või olema läbistatud enne jätkamist. Selliseid märklaua ei kasutata, kui ülesanne on piiratud laskude arvuga.

6.2.6 Metallmärklauade pihta lastes peab laskekaugus rikošeti ja kildude ohu tõttu olema püstoli või haavlipüssi kasutamise korral olema vähemalt 8 meetrit. Automaadi ja haavlipüssi täismantli kasutamisel peab laskekaugus olema vähemalt 20 meetrit.

6.2.7 Metallist märklauad tuleb kalibreerida laskerajal kasutatava relvaga. Lask tehakse asukohast, kust seda soorituse ajal tulistatakse. Erinevate relvadega laskeradade korral kalibreeritakse püstoliga, kui see on ülesandes valikus. Muul juhul vintpüssiga. Metall-märklaud peab langema täiskaliibrilise kuuli tabamusest märgi tabamusalale. Kalibreerimisprotsess kirjeldatakse täpsemalt tehnilises lisas.

6.2.8 Metallmärklauade tabamuste kohad tuleb soorituste vahel üle värvida.

6.2.9 Mitte lastavad märklauad peavad olema teist värvi kui lastavad märklauad ja need tuleb märgistada nähtavalt.

6.2.9 Märklauatüüpidega seotud turvanõudeid võib täiendada või kitsendada laskereeglite tehnilises lisas.

6.3 Tabamuste määratlemine

6.3.1 Tabamuste kontrollimise sooritab kohtunik, kellel peavad olema kasutada tabamuste hajumise kontrolli vahend.

6.3.2 Keegi ei või puutuda märklaua enne nende kontrollimist. Kui laskja on läinud märklauale lähemale kui meeter ja kohtuniku hinnangu kohaselt on võinud mõjutada märklaua tulemust enne kontrollimist, siis selle märklaua tabamusi ei loeta.

6.3.3 Lisale 1 vastavate märklauade korral loetakse tabamuseks märklaua servas oleva kontrollipiiri läbistav kuuliava. Kui märklaud on liigendatud, tuleb panna tabamusepiir 5 mm kaugusele lõigatud servast. Läbilaskva seina taga olevad märklauad ei või liigendada. Muude papist märklauade puhul loetakse tabamuseks ettenähtud tabamuse ala läbistav kuuliava. Mitte ühegi märklaua ei loeta tabamuseks rikošeti tagajärjel tekkinud tabamust.

6.3.4 Pöörduvate märklauade puhul ei loeta tabamuseks kuuliauku, mille läbimõõt on üle kahe korra suurem kuuli läbimõõdust.

6.3.5 Kõik märklauad on mitteläbilaskvad, kui ülesande kirjelduses ei ole teisiti ette nähtud.

6.3.6 Juhul kui lask on tekitanud tabamuse kahele märklauale ja kuuliava pealmises märklauas on tervenisti tabamuse alal ja ei läbi kontrollipiiri, siis loetakse tabamus ainult pealmisest märklauast. Kui peamine märklaud on läbilaskv, loetakse tabamus ka alumisest märklauast. Kui tabamus pealmises märklauas läbistab kontrollipiiri, siis loetakse tabamus mõlemast märklauast.

6.3.7 Tabamuse alade piiril olev tabamus annab suurimad punktid, kui piirjoon on läbistatud.

6.3.8 Kui laskja ei ole rahul tabamuste määramisega, siis esitatakse märklaud kontrollimiseks rajameistrile, kelle otsus on lõplik.

6.4 Märklaua punktide arvestus

6.4.1 Reeglite tehnilises lisas oleva pappmärklaua puhul annab tabamus A-alal 5 punkti, B- või C-alal 4 punkti ja D-alal 2 punkti.

6.4.2 Kui laskjate punktisummad on võrdsed, siis on võitja see, kellel on kõige rohkem tabamusi A-alal.

6.4.3 Märklaudadest arvestatakse etapi kirjelduse kohane arv suurimaid tabamusi.

6.4.4 Langeva või puruneva märklaua tabamus annab 5 või 10 punkti ja jätkamist takistav märklaua puhul 10 punkti. Märklaua punktide arvestuse kord tuleb laskjatele enne selgeks teha.

6.4.5 Muude märklaudade puhul võib tabamuse alade punktide arvu määrata vabalt 10, 5, 4 ja 2 punktiga.

6.4.6 Lisaks loetakse võimalike lisaülesannete eest saadavad punktid.

6.5 Ülesannete liigitus

a) Standardlaskmine koosneb üldiselt "koolilaskmise tüüpi etappidest", mille ajad võetakse eraldi. Etappide punktid arvutatakse kokku ja jagatakse aegade summaga.

Standardlaskmisest saadavate punktide arv võib olla kuni 30% võistluse kogu punktide arvust.

b) Kiirlaskmine: Selle jooksul toimub lühiajaline liikumine/tegevus ja maksimaalselt tehakse 15 lasku. Kiirlaskmisest saadavate punktide arv võib olla kuni 30% võistluse kogu punktide arvust

c) Kombineeritud laskmine: Selle jooksul toimub mitmekesine liikumine/tegevus. Üks sooritus võib sisaldada mitme relvatüübi kasutamist. Nõutav laskude arv on 16-50. Ülesande kavandamisel ja ülesehitamisel tuleb arvestada, et ühest laskepunktist saadav punktide arv ei oleks suurem kui 16 punkti.

Kombineeritud laskmise eest saadavate punktide arv peaks olema umbes 50% võistluse kogu punktide arvust.

6.6 Punktiarvestus

a) Piiramatu: Ülesande soorituse aega ja laskude arvu ei või piirata. Kasutatakse kiir- ja kombineeritud ülesannetes.

b) Piiratud aeg: Soorituse aeg on piiratud, kuid laskude arv mitte. Tulemuseks arvutatakse tehtud laskudest saadud punktide summa. Kasutatakse näiteks pöörduvate märklaudade korral.

c) Piiratud laskude arv: Ülesande soorituse aeg ei ole piiratud, kuid kasutatavate laskude arv on. Kasutatakse standard- ja kiirülesannete puhul.

d) Piiratud aeg ja laskude arv: nii laskude arv kui soorituse aeg on piiratud.

6.7 Karistused

6.7.1 Kui laskjail jääb ülesande sooritamise pooleli, siis arvutatakse kokku tehtud laskudest saad punktid. Puuduvate tabamuste ja laskude eest on ette nähtud reeglite kohased karistused.

6.7.2 Eksimuseks loetakse seda, kui laskja ei järgi ülesande kirjelduses olevaid reegleid. Karistuseks on 10 karistuspunkti iga vea eest. Kohtunik peab kindlaks tegema eksimuste arvu ja nende põhjuse. Need andmed märgitakse üheselt mõistetavalt protokollis. Näiteks kui laskja lasku sooritades puutub maad takistusliinist väljaspool ja saab sellest selgesti kasu, siis loetakse eksimuseks iga valesti tehtud lask. Kui laskja rikub takistusliini piire, kuid sellest kasu ei saa, siis karistatakse teda ainult ühe eksimuse eest. Eksimuste arv ei või ületada võistleja võimalikku saavutatavat punktisumma maksimummäära. Eksimuste arvestamise põhimõtteid võib täpsustada võistluste korraldamise juhendis.

6.7.3 Iga Tiitise tunneli maha aetud latt loetakse eksimuseks.

6.7.4 Mittelastava (N/S) märklaua tabamuse eest arvestatakse 10 karistuspunktiga. Ühest mittelastavast märklauast arvestatakse kõige rohkem 2 tabamust, kui ülesande kirjelduses pole teisiti määratud.

6.7.5 Kaduvate ja pöörduvate märklaudade puhul puuduvate tabamuste eest karistust ei määrata.

6.7.6 Kui langev märklaud jääb püsti või purunev märklaud terveks, siis määratakse karistus, mis on kahekordne ühe tabamuse maksimaalne punktide arv.

6.7.7 Piiramatu punktiarvestuse korral antakse mitte tabanud lasu eest karistus, mis on kahekordne ühe tabamuse maksimaalne punktide arv.

6.7.8 Piiratud ajaga ülesandes ja piiratud aeg + laskude arv ülesannetes mitte tabanud laskude eest ei karistata. Pärast ajapiiri tehtud iga lasu eest võetakse maha ühe lasu maksimaalne punktide arv. Liigsed lasud märgitakse tulemuse kaardile selleks ette nähtud kohta.

6.7.9 Piiratud laskudega ülesande korra karistatakse möödalasu eest kahekordse ühe tabamuse maksimaalse punktimääraga. Liigsete laskude eest vähendatakse ühe tabamuse maksimumpunktid. Liigsed lasud märgitakse tulemuste kaardile selleks ette nähtud kohta.

6.7.10 Kui märklaua tabamine on eelduseks, et võistleja võib edasi liikuda, ja laskja ei taba või ei läbista märklauda, nagu on nõutud ülesande kirjelduses, siis loetakse seda üheks eksimuseks.

6.8 Ülesande punktid

6.8.1 Punktisumma kujuneb punktis 6.4 näidatud põhimõttel ja saadud summast arvestatakse maha punktis 6.7 kirjeldatud karistuspunktid.

6.8.2 Juhul kui ülesande puhul kasutatakse piiramatu või piiratud laskude arvuga punktiarvestust, arvutatakse laskjale tabamuste koefitsient jagades punktid ajaga. Suurima tabamuste koefitsiendi saavutanud laskja on ülesande võitja ja saab maksimumpunktid. Muude laskjate punktid saadakse jagades ülesande maksimumpunktid võitja tabamuste koefitsiendiga ja korrutatakse saadud tulemus laskja oma tabamuste koefitsiendiga.

6.8.3 Juhul kui ülesande puhul kasutatakse piiratud aja ja piiratud aja + laskude arvu punktiarvestust, siis on võitja kõige paremad punktid saavutanud laskja ja saab ülesande eest maksimumpunktid. Muude laskjate punktid saadakse jagades ülesande maksimumpunktid võitja punktidega ja korrutades saadud tulemus laskja enda punktidega.

6.8.4 Väikseim võimalik ülesande punktide arv on null.

6.8.5 Laskja koondtulemuse saamiseks liidetakse kokku kõikide ülesannete eest saadud punktid.

6.8.6 Võistluse võidab laskja, kelle koondpunktide arv on suurim.

6.8.7 Tulemused arvestatakse ja tehakse teatavaks mõlemad relvaklassid koos. Võitjad selgitatakse relvakasside kaupa ja sarjade kaupa eraldi.

6.8.8 Tulemuste arvestamisel kasutatakse RESULi poolt aktsepteeritud ühilduvat arvutusprogrammi. Tulemused tuleb arvutada nelja kümnendkoha täpsusega. Tulemused peab esitama ka protsentides võistlejate vahelise vahe väljaselgitamiseks.

7. TULEMUSTE PROTOKOLL

7.1 Iga laskja kohustus on pidada arvestust oma tulemuste kohta lisaks ametlikule tulemuste arvestusele. (Võistlustel on soovitatava kasutada kahe eksemplariga kopeerivat blanketti, millest alumine leht antakse laskjaile.)

7.2 Kohtunik peab jälgima, et kõik andmed oleksid märgitud protokollis. Seejärel kirjutab laskja sellele alla. Pärast seda ei või protokollis teha parandusi, välja arvatud ainult arvutusvigade parandused.

7.3 Juhul kui kohtunik ja laskja on mingis asjas eriarvamusel, siis märgitakse eriarvamus protokollis ja toimitakse, nagu on näidatud punktis 8.2.

7.4 Kui avalikuks tehtud ülesande punktiarvestuses esines viga, siis on laskjail kohustus nõuda parandamist võistluse sissejuhatavas teavituses määratud tulemuste kontrollimise aja jooksul. Tulemuste arvestuse eest vastutaval isikul on kohustus parandada võimalikud vead punktiarvestuses. Muudel juhtudel toimitakse nii, nagu on kirjeldatud punktis 8.1.2 .

7.5 Võistluse lõpptulemust ei saa ametlikuks kuulutada enne, kui ülesande tulemused on avalikustatud ja laskjatel on olnud võimalus need üle kontrollida.

8. KORDUSLASKMISED JA PROTESTID

8.1 Korduslaskmised

8.1.1 Laskjal on õigus korrata ülesande sooritust, kui:

- a) Kohtunik puudutab laskjat, häirib teda või katkestab laskmise muul põhjusel kui diskvalifitseerimine mingi rikkumise tõttu.
- b) Laskjast sõltumatu oluline häiriv tegur segab laskja ülesande sooritust.
- c) Laskjal ei ole olnud võimalust saada kogu vajalikku teavet ülesande sooritamiseks või kui keegi korraldajatest on andnud talle valeinformatsiooni.

8.1.2 Laskja peab kordama oma sooritust, kui:

- a) Tulemuste protokollis ei ole kantud kõiki tabamusi, puuduvaid tabamusi või aega, või kui puudub teine allkiri.
- b) Ülesandesse tehakse muutusi pärast seda, kui laskja on oma ülesande sooritanud.
- c) Rajaseadme häire tõttu ei ole võimalik sooritada ülesannet ülesande kirjelduses ette nähtud viisil. Juhul kui langev või purunev märklaud ei toimi ettenähtud viisil, katkestatakse sooritus kohe.
- d) Teine isik abistab laskjat ülesande sooritamise ajal.
- e) Registreeritud sooritusae on ilmselgelt vale.

Ebaselgete juhtumite korral on otsustab korduslaskmise võistluse peakohtunik või rajameister. Kui mõjuval põhjusel on kahtlusi, et võistleja sooritatud ülesande tulemus on vale, siis võib peakohtunik või rajameister nõuda, et võistleja sooritaks korduslaskmise. Kui võistleja ei nõustu nõudmisega, siis märgitakse tema ülesande soorituse tulemuseks null punkti.

8.1.3 Kui laskja sooritab korduslaskmise, siis tema eelmine tulemus tühistatakse.

8.1.4 Kui korduslaskmine ei ole võimalik:

- a) On tulemus ülesande eest null, kui tulemuste protokollis puudub aeg.
- b) Märgitud tulemus jääb kehtima, kui tulemuste protokollis ei ole märgitud kõiki tabamusi ja/või puuduvaid tabamusi.

8.1.5 Tulemuste hulka arvestatakse ainult ülesande kirjelduses ette nähtud arv suurimaid tabamusi, kui tulemuste protokollis on märgitud liiga palju tabamusi.

8.1.6 Relva või laskemoona häire või rike ei anna õigust korduslaskmiseks.

8.1.7 Ülesanne võidakse tühistada, kui laskjatel ei ole olnud võrdset võimalust seda sooritada ja sel asjaolul on oluline mõju võistluste lõpptulemusele. Võrdsete tingimuste põhimõtted ja nende tõlgendamise alused võivad olla määratud võistluste korraldamise juhendis.

8.2 Pretensioonide esitamine

8.2.1 Kui laskja ei ole rahul kohtuniku otsusega, võib ta selle kohta esitada protesti rajameistrile.

8.2.2 Kui laskja ei ole rahul rajameistri otsusega, siis võib ta esitada protesti võistluse žüriile. Protesti võib esitada turvalisuse rikkumise, märklaua tõlgendamise või rajameistri poolse tulemuste protokollide tõlgendamise kohta.

8.2.3 Muude kui tulemuste arvestuse vigade kohta tuleb protest esitada kahe tunni jooksul alates protesti põhjustanud sündmuse toimumisest või sellest teada saamisest, kuid hiljemalt enne võistluste lõppu, et oleks võimalik korraldada korduslaskmised.

8.2.4 Võistluste žürii teeb otsuse enne lõplikku laskmine tulemuste avalikuks tegemist, olles tutvunud olukorraga ja kuulunud ära protesti esitaja, kohtuniku ja juhtumi pealtnägija ning olles ära vaadanud võimaliku videomaterjali. Otsus tuleb siiski teha sama võistluspäeva jooksul, mil protest on esitatud.

8.2.5 Võistluste žürii koosseis tuleb avalikustada võistluse sissejuhatava teavituse ajal. Žürii liikmeteks on võistluste peakohtunik ilma hääleõigusega ja kolm võistluse organisaatorite hulka mitte kuuluvat SRA-kohtunikku. Žürii liikmetele tuleb määrata ka asendusliikmed võimalike osavõtutakistuste puhuks.

8.2.6 Kui žüriile esitatakse protest, tuleb kohe maksta protesti esitamise tasu, mille suuruse määrab reservväelaste spordiliit.

8.2.7 Protesti tasu tagastatakse protesti esitajale, juhul kui žürii otsus on tema suhtes positiivne. Kui protesti ei rahuldata, siis läheb protesti tasu reservväelaste spordiliidule.

8.2.8 Protesti võivad eespool kirjeldatud viisil peale laskja esitada ka muud osapooled, keda asi otseselt puudutab.

8.2.9 Klubi ja piirkonna tasandi võistlustel ei ole vaja žüriid määrata ja kõrgeim otsustusõigus on võistluse peakohtunikul. Sel juhul ei ole vaja maksta ka protesti esitamise tasu.

8.2.10 Protestide esitamise korra kohta võib anda täpsustavaid korraldusi võistluste korraldamise juhendis.

Käesolevad Reservväelaste Spordiliidu (RESUL) reservväelaste laskevõistluste (SRA) reeglid on kinnitatud RESUL-i juhatuse koosolekul 24.11.2007, Reeglid on kehtivad alates juhatuse otsusega kinnitamise päevast.